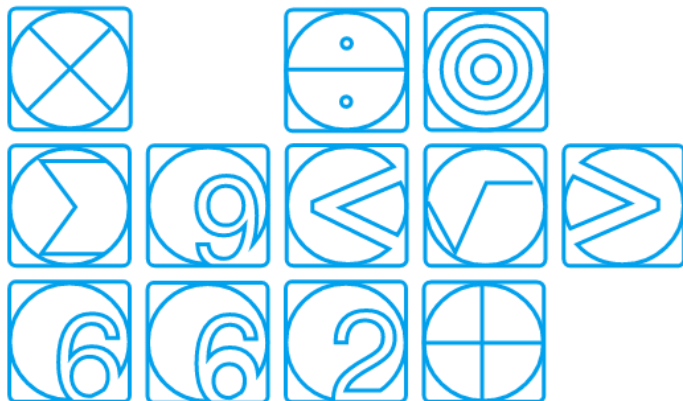


PROJEKT iMath

Inteligentni sistem
za učenje
matematike

DOBRODOŠLI



Kontekst

Digitalna orodja vodijo v učinkovitejše vključevanje študentov, spodbujajo kulturo sodelovanja, vključevanja in fleksibilnosti za študente na področju matematike.

Cilj

Ustvariti prilagojena orodja, ki študentom omogočajo učenje matematike s personalizirano ponudbo aktivnosti.

Razviti metodo za individualno podporo in pomoč študentom pri študiju na podlagi optimizacijskih tehnik in učnih algoritmov.

Spodbujati razpravo med učitelji, študenti in raziskovalci o tem, kako bolje poučevati in se učiti z uporabo optimizacijskih in učnih algoritmov.

Glavne aktivnosti

Zbiranje člankov, knjig, metod, algoritmov in programske kode v spletno knjižnico optimizacije in učnih metod.

Razvoj okvirja za podporo študentom pri njihovem študiju z načrtovanjem in s predlogi personalizirane učne poti.

Pričakovani rezultati

Diverzifikacija učnih pristopov in pedagoške metodologije.

Izboljšanje znanja študentov o predmetih, ki zahtevajo močno matematično ozadje.

Prispevek k podpori učiteljem in raziskovalcem optimizacije in učnih algoritmov.

Ciljne skupine

Projekt iMath je namenjen študentom, učiteljem in raziskovalcem ter ostalim udeležencem učnega procesa.

Partnerji:

Instituto Politécnico de Bragança (Portugalska)
Pixel (Italija)
Univerza v Genovi (Italija)
Univerza HAW Hamburg (Nemčija)
Univerza v Ljubljani (Slovenija)
Univerza v Malagi (Španija)
Univerza na Peloponezu (Grčija)

Več informacij:

Andrej Košir
Univerza v Ljubljani, Fakulteta za elektrotehniko
Tel: +386 1 4768 544
Epošta: andrej.kosir@fe.uni-lj.si

Erasmus+ Programme
n. 2021-1-PT01-KA220-HED-000023288



Funded by
the European Union