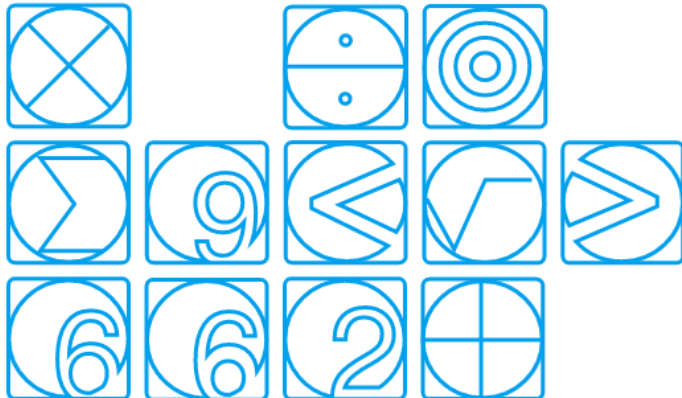


iMath PROJECT

Um Sistema Inteligente
Para Aprender Matemática

WELCOME



Contexto

As ferramentas digitais têm o poder de cativar os alunos, promovendo uma cultura de colaboração, inclusão e flexibilidade entre os estudantes da área de Matemática.

Objetivos

Criar ferramentas personalizadas que permitam que os alunos aprendam Matemática, propondo um percurso personalizado.

Desenvolver um método individualizado para apoiar e auxiliar os alunos no seu estudo, sustentado em técnicas de otimização e algoritmos de aprendizagem.

Fomentar o debate entre professores, alunos e investigadores sobre como ensinar e aprender melhor usando algoritmos de otimização e aprendizagem.

Atividades Principais

Agregar artigos, livros, métodos, algoritmos e códigos numa biblioteca colaborativa online sobre otimização e algoritmos de aprendizagem.

Desenvolver uma estrutura de apoio ao estudo de forma personalizada, concebendo e propondo um itinerário individual através dos recursos.

Resultados Esperados

Diversificar estratégias de ensino e metodologias pedagógicas.

Melhorar o aproveitamento dos estudantes em conteúdos que dependem de conhecimento sólido de pré-requisitos matemáticos..

Apoiar os professores e investigadores na abordagem de assuntos relacionados com Otimização e Algoritmos de Aprendizagem.

Grupos Alvo

O iMath é dirigido a estudantes do ensino superior, professores, investigadores e outros membros do pessoal docente.

Parceiros:

Instituto Politécnico de Bragança (Portugal)
Pixel (Itália)
Universidade de Génova (Itália)
Universidade de HAW Hamburgo (Alemanha)
Universidade de Liubliana (Eslovénia)
Universidade de Málaga (Espanha)
Universidade do Peloponeso (Grécia)

Mais informação:

Ana I. Pereira | Florbela Fernandes
Instituto Politécnico de Bragança
Tel: + 351273303106/+ 351273303127
Email: apereira@ipb.pt | fflor@ipb.pt

Erasmus+ Programme
n. 2021-1-PT01-KA220-HED-000023288



Funded by
the European Union